

# JOHN WICK 4 mozikvíz - játékszabályzat

A Nyereményjáték szabályzat (a továbbiakban: Szabályzat) vonatkozik a Project029 Magyarország Szolgáltató Kft. (1065 Budapest, Bajcsy-Zsilinszky út 59. II/9.) által létrehozott a GameStar.hu, a Bronson.men és a Puliwood.hu oldalakon elérhető kvízzjátékra (a továbbiakban: Játék), az adott Játéknál feltüntetett egyedi feltételekkel. A játékban való részvétel díjmentes.

A Játékok szervezője a Project029 Magyarország Szolgáltató Kft. (a továbbiakban: Szervező).

A Játékban résztvevő jelentkező a részvétellel minden további jogcselekmény nélkül, automatikusan elfogadja a jelen Szabályzat rendelkezéseit, és magára nézve kötelezőnek ismeri el az abban foglaltakat.

## A Játékban résztvevő személyek

A Játékban részt vehet minden nagykorú, természetes személy, aki Magyarországon tartózkodási vagy lakóhellyel, magyarországi adószámmal rendelkezik, és aki a jelen Szabályzatban foglalt valamennyi feltételnek maradéktalanul megfelel, és akivel szemben nem áll fenn a Játékból történő kizárás bármely feltétele (továbbiakban: Játékos).

A Játékban NEM vehetnek részt az alábbi személyek:

- A Szervező tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai, valamint azok közeli hozzátartozói
- Egyéb, a lebonyolításban közvetlenül közreműködő cégek (pl. a nyeremény felajánlója stb.) tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai, valamint azok közeli hozzátartozói.

Kizárásra kerül, aki bármilyen módon veszélyezteti a Játék tisztességes lebonyolítását, illetve a jelen Szabályzatban részletezett adatkezelési hozzájárulásokat a Játék időtartama alatt, vagy a sorsolást megelőzően visszavonja. A kizárás tényéről a Project029 Magyarország Szolgáltató Kft. nem értesíti a Játékost. A Játékos kijelenti, hogy a Játékra történő jelentkezés során megadott adatai megfelelnek a valóságnak és e-mail címe biztonságos.

# A Játék leírása

A Szervező hivatalos felületein olvasható a játék leírása, a kvíz kérdése, amelyre a választ a játékban való szerepléshez meg kell adni, az alábbi linkeken szerepel:

<https://www.puliwood.hu/hirek/nezd-meg-velunk-egyutt-a-john-wick-4-felvonast-egy-exkluziv-vetitesen-323770.html>,

<https://www.gamestar.hu/hir/gyere-es-nezd-meg-velunk-egyutt-a-john-wick-4et-323731.html>,  
<https://www.bronson.men/>

A részvételhez a Játékosnak meg kell válaszolnia a kvízben feltett kérdést, majd elküldeni a felületen megadott emailcímre. A nyertesek kisorsolásához egy véletlenszerű sorsolásra alkalmas szoftvert használunk. A helyezések rendszer általi besorolását vizsgálni a Játékban nem tudjuk, így a játékos a Játékban való részvételével lemond annak megtámadhatósági jogáról.

Minden játékos egyszer vehet részt a játékban. A nyertest a kvíz lezárását követően értesítjük e-mailen.

# A Játék időtartama

A játékban 2023.március 17-től 2023 március 21-ig lehet részt venni.

Jelentkezés a Játékra, részvételi feltételek

A Játékosok közül a játékban kizárólag azok vehetnek részt, akik a jelen Szabályzatban meghatározott részvételi feltételeket együttesen és maradéktalanul teljesítik.

A Játék részvételi feltételei:

- a Játék során feltett tudásalapú kérdésre történő válaszadás
- az itt meghatározottak szerint a Játékos személyes adatainak kezeléséhez történő hozzájárulás megadása, valamint a jelen Szabályzatban foglaltak szerint és időpontig ezen adatkezelési hozzájárulás folyamatos megléte

- Egy Játékos legfeljebb egyszer vehet részt az adott Játékban. Ha valaki több email cím felhasználásával vesz részt a

Játékban, azt a Szervező valamennyi jelentkezését tekintve kizárja, a játék tisztaságának

megőrzése okán.

- A Játékra történő jelentkezés a részvételi feltételek teljesülése hiányában nem érvényes, azt a Project029 Magyarország Szolgáltató Kft-nek nem áll módjában elfogadni, és a Játékos nem vehet részt a sorsoláson.
- A Játékhoz történő csatlakozás a Játék teljes időtartama alatt lehetséges, a jelentkezés időpontja nem befolyásolja a Játékos nyerési esélyeit.

## Nyeremény

A nyertes a sorsolás eredményeképpen, a jelen Szabályzatban foglaltak alapján nyereményre jogosult Játékos. A nyeremény két fős részvétel a Szervező által rendezett filmvetítésen 2023.március 27-én, 17:00-kor kezdődő filmvetítésen.

A résztvevő, úgy is, mint nyertes, a nyereménnyel összefüggésben elfogadja és tudomásul veszi, hogy a Project029 Magyarország Szolgáltató Kft. az általa nyereményként felajánlott Szolgáltatásért felelősséget nem tud vállalni, ebben a körben felelősség nem terheli. A nyeremény átvétele másra át nem ruházható. A nyeremény semmilyen esetben nem váltható át pénzre.

A Szervező a Játékban felsorolt nyereménnyel túl további nyereményeket a Játékban nem sorsol ki.

## Sorsolás

A sorsolás a játék lezárását követő napon történik. Azon Játékosok, akik a Játékban részt vettek és az abban felsorolt feltételeknek és jelen Szabályzatnak maradéktalanul megfelelnek, a kérdésre pedig helyest választ küldtek be, részt vesznek a sorsoláson. A rendszer véletlenszerűen sorsolja ki a nyertest.

A Játékos a játékszabályzat elfogadásával elfogadja a szervezők döntését és lemond ezen megtámadhatóság jogáról.

Amennyiben a nyertes a nyereményre nem jogosult, vagy a nyereményét a megadott határidőn belül, vagy előre egyeztetett időpontban nem veszi át, a nyeremény egy másik, véletlenszerűen kisorsolt játékost illet. A sorsoláson történő részvételre nem jogosult az a Játékos, aki a jelen Szabályzatban meghatározott bármely adatkezelési hozzájárulást a sorsolás előtt visszavonja, vagy hiányos és/vagy valótlan adatokat ad meg.

Elveszti a nyereményre szóló jogosultságát az a nyertes, aki a sorsolás után a neve nyilvánosságra hozatalára vonatkozó adatkezelési hozzájárulást visszavonja. Ezen visszavonás kizárólag írásban

tehető meg.

## Nyertesek értesítése

A nyertest vagy nyerteseket a Project029 Magyarország Szolgáltató Kft. a sorsolást követő 3 napon belül a nyertes által megadott e-mail címen értesíti. A nyeremények kézbesítéséhez, igénybe vehetőségéhez szükséges a pontos név, amelyet a Szervezőnek a játékos a jelentkezésénél használt emailben ad meg. A Project029 Magyarország Szolgáltató Kft., jelen szabályzatban kizárja annak felelősségét, amennyiben ezen üzenet esetlegesen spam mappába kerülne, valamint az esetleges tőle független rendszerhibát.

## A nyeremények kézbesítése, átvétele

A nyereményről a játékost Szervező emailben értesíti, a játékos ennek az emailnek a felmutatásával tud belépni az eseményre.

A játékosok A nyeremény készpénzre nem váltható és át nem ruházható. A Nyertes nem jogosult a nyeremény átvételére:

- ha a Szervező megkeresését követően 3 munkanapon belül nem

válaszol;

- ha nem lehet felvenni a nyertessel a kapcsolatot a Project029 Magyarország Szolgáltató Kft. által rögzített elérhetőségeinek egyikén sem
- ha egyértelműen bizonyítható, hogy több és/vagy hamis regisztrációval vett részt a Játékban, mellyel jogosulatlan előnyre tett szert
- ha egyértelműen bizonyítható, hogy a Játék menetét/eredményét bármilyen módon befolyásolni próbálja vagy próbálta
- ha jelen Játékszabályzat bármely pontját megsérti.

## Adatkezelés

A Játékosok személyes adatainak kezelésére a jelen Egyedi Adatkezelési Tájékoztató irányadó. Az itt nem szabályozott kérdéseket a Project029 Magyarország Szolgáltató Kft. Általános Adatkezelési

tájékoztatója fejt ki részletesen (<https://www.project029.com/adatvedelem>).

Adatkezelő

Neve: Project029 Magyarország Szolgáltató Kft.

Cím: 1065 Budapest, Bajcsy-Zsilinszky út 59. 2.

em. 9. Adatkezelő képviselője: Virágh Márton

Az Adatkezelő adatvédelemmel kapcsolatos elérhetősége: [adatvedelem@project029.com](mailto:adatvedelem@project029.com)

A jelen tájékoztató az adatkezelő egyoldalú kötelezettségvállalása az Európai Parlament és Tanács (EU) 2016/679 rendelete (2016. április 27.) és a vonatkozó tagállami jogszabályok mentén.

Jelen Szabályzat az Adatkezelő által bármikor egyoldalúan módosítható és/vagy visszavonható, az Érintettek egyidejű tájékoztatásával. A tájékoztatás a honlapon történő közzététellel, illetve a változás jellegétől függően az Érintettek közvetlen értesítésével valósul meg.

2.

## Adatkezelés célja

1.

Szolgáltatás(ok) nyújtása a jogi személyek számára

Felhasználó azonosítása, a többi ügyféltől, felhasználótól érdeklődőtől, előfizetőtől való

megkülönböztetése, Kapcsolattartás, a szolgáltatáshoz kapcsolódó rendszerüzenet(ek) küldése, Rendezvényeken való részvétel és az ehhez kapcsolódó járulékos szolgáltatások, árajánlat kiadás, szerződés kötés, kapcsolattartói adatok kezelése, nyilvántartása, személyes kapcsolattartás,

telefonos rendelésvétel, Webáruházon keresztüli rendelés feldolgozása, kapcsolattartó és átvevői adatok kezelése, Kapcsolattartói adategyeztetés és adatfrissítés partnerlátogatás kapcsolódó

dokumentációi

Adatkezelés jogalapja: Jogos érdek - Jogos érdek- Az adatkezelő jogos érdeke szerződés teljesítéséhez

a kapcsolattartó adatait nyilvántartani.

A kezelt adatok köre: Név, cím, -email cím, telefon, egyedi azonosító

Adatkezelés tervezett határideje: A partneri szerződés megszüntetését követő 4. év március utolsó munkanapja vagy az Érintett tiltakozásáig.

# Adattovábbítások és a továbbítás címzettjei

1. A nyereménnyel kapcsolatos adminisztráció során a játékosok személyes adatai és nyeremények adatai a NAV részére kerülnek továbbításra a jogi kötelezettség teljesítése során.
2. Jogi vita, hatósági eljárás vagy csalárd magatartás esetén az érintett játékos adatai az adatkezelővel együttműködő jogi képviselőkhöz, illetve tanácsadókhöz kerülnek továbbításra.

## Felelősség

A pályázatok hiányosságáért (név-, címelírás, kevesebb válasz stb.), értesítési, vagy szállítási

késedelemért a Project029 Magyarország Szolgáltató Kft. nem vállal felelősséget. A Játékosok az általuk tévesen szolgáltatott adatokból adódó valamennyi következményt maguk viselik. Az adatok helytállóságát a Játékra történő jelentkezés során (vagy azt követően) a Project029 Magyarország Szolgáltató Kft-nek általában nem áll módjában ellenőrizni. Ezzel kapcsolatban a felelősség, és

minden ezzel járó jogi és anyagi következmény minden esetben kizárólag a Játékosokat terheli.

A Project029 Magyarország Szolgáltató Kft. kizár minden felelősséget bármilyen kártérítési, kártalanítási igényért a Játékokban való részvétel során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó

költségeikért, károkért, veszteségeikért. A Játékos a Játékban történő részvétellel kifejezetten lemond a Játék lebonyolításával, a sorsolással, a nyereményekkel, a nyertesekkel kapcsolatos, a Project029 Magyarország Szolgáltató Kft-vel vagy bármely harmadik személlyel szembeni igényérvényesítésről.

A Project029 Magyarország Szolgáltató Kft. a Játék pontosságáért, megbízhatóságáért, hibamentes működéséért, teljességéért, adott célra való alkalmasságáért semmilyen felelősséget nem vállal. A

Project029 Magyarország Szolgáltató Kft. nem vállal továbbá felelősséget azért, ha a Játék időtartama alatt a Játék, illetve a Játékot, valamint a jelen Szabályzatot tartalmazó weboldal technikai okokból

időszakosan nem érhető el. A Project029 Magyarország Szolgáltató Kft. nem felel továbbá a rajta kívül álló okkal (például az Internetes hálózatban keletkezett technikai meghibásodással vagy

kimaradással) összefüggésben keletkezett hibákért és ezek következményeiért.

Amennyiben a Játékos magatartása következtében vagy azzal összefüggésben harmadik személy vagy bármely hatóság illetve bíróság a Project029 Magyarország Szolgáltató Kft-vel szemben bármilyen

igényt támaszt, illetve eljárást indít, a Játékos köteles minden, a Project029 Magyarország Szolgáltató

Kft. által megkövetelt intézkedést megtenni és a Project029 Magyarország Szolgáltató Kft-nek megtéríteni minden olyan kárt, vagyoni hátrányt és költséget (beleértve a sérelemdíjat is), ami a

Project029 Magyarország Szolgáltató Kft-t a Játékos bármely jogellenes magatartása miatt vagy azzal összefüggésben éri.

## Egyéb

A Project029 Magyarország Szolgáltató Kft. fenntartja magának a jogot a jelen Szabályzat megváltoztatására.

A Szabályzat elérhető a Project029 Magyarország Szolgáltató Kft. weboldalán. Amennyiben a játékkal kapcsolatban kérdést kíván feltenni, írjon az [nyeremenyjatek@gamestar.hu](mailto:nyeremenyjatek@gamestar.hu) e-mail címre! Kérjük, hogy a

levélben tüntesse fel a játékra való regisztráció során használt e-mail címét és nevét.